



## FAQ 및 카드 명확화 ver. 1.0

기본판 내용 수록

코리아보드게임즈  
아컴파일즈 카페(전기)

### 카드 오류

**비술 발동 (★ 76):** 본 카드의 명칭은 '비술 입문자'로 읽어야 합니다. 기본판 상자 안에 동봉된 스티커를 확인하세요. 또한 본 카드의 효과는 다음과 같이 변경됩니다.

**강제** - '비술 **입문자**'가 플레이 영역에 들어온 후: 이 카드에 파멸을 1개 올려놓습니다.

**⚡** '비술 **입문자**'를 소진합니다: 당신의 덱 맨 위 카드 3장 중에서 **마법** 카드를 1장 찾은 뒤, 그 카드를 뽑습니다. 당신의 덱을 섞습니다.

### 카드 효과 명확화

**웬디의 부적 (★ 14):** '버린 카드 더미에서 가장 위에 있는 이벤트 카드'는 웬디 애덤스의 버린 카드 더미에 있는 이벤트 카드들 중에서 가장 위에 있는 카드를 의미합니다. 버린 카드 더미 맨 윗장이 꼭 이벤트여야 할 필요는 없습니다. 버린 카드 더미를 살펴보십시오. 비교적 가장 위에 놓인 이벤트 카드가 "웬디의 부적"의 효과 적용 대상입니다.

### 규칙 해설 및 보충 설명

#### 1. 게임 진행

##### (1.1) 틱새 공격

어느 기능이나 행동을 격발할 때, 조사자의 행동이 소비되는 경우에만 틱새 공격이 격발됩니다. 따라서 신속 키워드가 달린 기능, ⚡ 기능, 🔄 기능은 틱새 공격을 유발하지 않습니다.

### (1.2) 격발 기능

조사자는 다음과 같은 원천의 격발 기능(⚡, 🗑, ➡ 기능)을 사용할 수 있습니다.

- ◇ 자기가 조종하는 플레이 상태인 카드. 자신의 조사자 카드도 포함.
- ◇ 조사자가 위치한 장소의 플레이 상태인 시나리오 카드. 장소 카드 그 자체, 해당 장소에 놓인 조우 카드, 해당 장소에 있는 아무 조사자의 위협 영역에 놓인 모든 조우 카드를 포함.
- ◇ 현재 주요목표 또는 현재 주요사건 카드.
- ◇ 이 외에 조사자가 그 기능을 활성화 할 수 있다고 명시된 카드.

### (1.3) 반응(🗑) 기회

어떠한 격발 조건을 해결할 때, 조사자는 이러한 격발 조건에 대응하는 🗑 기능을 해결할 기회를 갖습니다. 모든 조사자가 자신의 반응 기회를 처리한 후에 게임을 다시 재개합니다.

한 🗑 기능을 사용했다고 해서, 동일한 격발 조건을 갖는 다른 🗑 기능의 격발이 저지되지는 않습니다.



예시: 로랜드 뱅크스는 방금 적 하나를 쓰러트렸으므로 자신의 🗑 기능(당신이 적을 하나 쓰러트린 후: 당신이 위치한 장소에서 단서를 1개 발견합니다)을 격발하고자 합니다. 로랜드는 자신이 위치한 장소에서 단서를 1개 발견합니다. 그런 다음, 원한다면 로랜드는 동일한 격발 조건("당신이 적을 하나 쓰러트린 후")을 갖는 증거!(★ 22)를 플레이해도 됩니다. 앞서 격발된 반응 기능이 이후에 격발될 나머지 한 기능을 막지는 않습니다.

### (1.4) 중간에 낀 과정

격발 조건이 발생할 때마다, 아래의 과정을 따릅니다. (1) "~할 때" 효과가 격발 조건 앞에 개입합니다. (2) 본래 격발 조건을 해결합니다. (3) 해당 격발 조건에 맞는 "~한 후" 효과를 실행합니다. 위 과정을 진행하는 도중, 🗑의 사용 또는 강제 기능이 새로운 격발 조건으로 이어지는 경우 게임을 잠시 멈추고 새로운 과정을 따릅니다. (1) "~할 때" 효과를 새로운 격발 조건 앞에 개입하여 실행합니다. (2) 새로운 격발 조건을 해결합니다. (3) 새로운 격발 조건에 맞는 "~한 후" 효과를 실행합니다. 이를 **중간에 낀 과정**이라고 부릅니다. 중간에 낀 과정을 완수한 후에, 게임은 다시 멈추었던 시점으로 돌아가 재개되고, 원래의 격발 조건 과정을 이어갑니다. 중간에 낀 과정이 더 많은 격발 조건을 생성하는 것도 가능합니다(중간에 낀 과정에 또 다른 과정이 끼어들어갑니다).

예시: 로랜드 뱅크스와 애그니스 베이커는 격렬한 전투를 치르고 있습니다. 로랜드의 플레이 영역에는 '경비견'이 있고, 로랜드는 피해가 2 놓인 '염소의 종자'와 교전 중입니다. 반면 애그니스는 '구울 하수인'과 교전 중입니다. 로랜드는 '45구경 자동 권총'을 플레이하고자 합니다. 하지만 이로 인해 '염소의 종자'에게서 틈새 공격으로 피해를 1 받습니다. 로랜드는 🗑 기능("적 하나의 공격이 '경비견'에게 피해를 줄 때: 공격한 적에게 피해를 1 줍니다.")을 가진 자신의 '경비견'에게 이 피해를 할당합니다.

로랜드가 '45구경 자동 권총'을 플레이하는 것을 해결하기 전에, '경비견'의 기능을 해결하여 '염소의 종자'에게 피해를 1 줍니다. '염소의 종자'는 강제 기능("염소의 종자가 쓰러졌을 때: 이

장소에 위치한 모든 조사자는 공포를 1씩 받습니다.")을 갖고 있습니다. 경비견에게 가해진 피해를 해결하기 전에, 이 장소에 위치한 모든 조사자(애그니스 포함)는 공포를 1씩 받습니다. 애그니스 역시  기능("애그니스 베이커'에 공포를 1 이상 올려놓은 후: 당신이 위치한 장소의 적 하나에게 피해를 1 줍니다.")을 갖고 있습니다. 따라서 '염소의 종자'을 쓰러트리는 것을 해결하기 전에, 애그니스는 자신과 교전 중인 '구울 하수인'에게 피해를 1 줍니다. 이제 더는 격발될  및 강제 기능이 없습니다. 따라서 이전 격발 조건으로 돌아와 '염소의 자손'을 쓰러트리는 것을 해결합니다. 그런 다음, 플레이어들은 경비견이 받은 피해를 해결하고 이 피해로부터 발생할 수 있는 "~한 후" 효과가 있다면 해결합니다. 마지막으로, 원래 격발 조건으로 돌아와 로랜드는 '45구경 자동 권총'을 플레이 영역에 둡니다.

### (1.5) 무자비한 규칙, 선택


조사자들이 어떤 선택을 해야 할 때, 가능한 선택지가 여러 가지라면, 대표 조사자가 그중 한 가지 선택지를 고릅니다. 이때에는 '무자비한 규칙'이 적용되지 않습니다.

예시: '잠긴 문'의 폭로 효과에 따라, '잠긴 문'은 "잠긴 문이 부착되지 않은 장소 중에서 가장 단서가 많은 장소"에 부착됩니다. 만약 단서가 가장 많이 놓인 장소가 3곳 있고 그중 어느 곳에도 '잠긴 문'이 부착되지 않은 상태라면, 대표 조사자가 셋 중 한 장소를 골라 '잠긴 문'을 부착합니다. 이때에는 조사자에게 가장 불리한 방향을 따를 필요가 없습니다.

'무자비한 규칙'은 오직 규칙 및 효과 적용 시점에서 충돌이 발생했고, 발생한 문제에 대한 답을 찾을 수 없어 게임이 진행되지 않는 경우에만 적용합니다. '무자비한 규칙'이 존재하는 이유는, 게임 중에 막히는 부분이 있을 때마다 참조 안내서를 뒤적이는 행위가 매우 불편할 뿐더러 게임의 몰입도를 심각하게 떨어뜨리기 때문입니다. 기억하세요. '무자비한 규칙'은 만능 열쇠가 아닙니다.

### (1.6) 능력 테스트 결과 및 효과 적용 시점

"7단계. 능력 테스트의 결과를 적용합니다"의 시점에, 성공한 능력 테스트의 모든 결과가 하나씩 차례차례 적용됩니다. 능력 테스트 그 자체의 효과(조사를 성공해 단서 얻기, 공격을 성공해 피해 입히기 등)뿐 아니라, "능력 테스트에 성공하면..." 따위의 카드 기능이나 소모된 카드의 효과도 이 시점에 적용됩니다.

능력 테스트가 성공하거나 실패하는 것이 격발 조건인  및 **강제** 기능("당신이 조사를 성공한 후" 또는 "난이도보다 2 이상 높은 차이로 능력 테스트에 실패한 후" 등)은 이 시점에 적용되지 않습니다. 이러한 기능들은 "6단계. 능력 테스트의 성공/실패를 결정합니다"의 시점에 적용됩니다.

조사자들이 어떤 선택을 해야 할 때, 가능한 선택지가 여러 가지라면, 대표 조사자가 그중 한 가지 선택지를 고릅니다. 이때에는 '무자비한 규칙'이 적용되지 않습니다.

### (1.7) 0 레벨 카드 구입 경험치

캠페인 플레이를 진행 중에 새 카드를 구입할 경우, 조사자는 새로 구입하는 카드 1장당 경험치를 최소 1 지불해야 합니다. 새로 추가하는 0레벨 카드도 1장당 경험치 1을 지불해야 합니다. 하지만 0레벨 카드를 경험치 1을 지불하고 구입했다고 해서 그 카드가 1레벨로 변하는 것은 아닙니다. 따라서, 추후에 카드를 향상시킬 때는 카드 레벨을 0으로 취급합니다.

### (1.8) 추가 행동 얻기/잃기

몇몇 카드 기능은 조사자들에게 "추가 행동"을 할 수 있게 해 줍니다. 조사자가 자신의 차례에 추가 행동을 얻었다면, 그 추가 행동의 조건에 부합하는 첫 번째 행동을 할 때, 추가 행동부터 자동적으로 먼저 사용됩니다.

예시: 데이지 워커는 조사자 카드 기능을 통해 "서적 ➡" 기능에만 사용할 수 있는 추가 행동을 얻습니다. 데이지 워커가 매 차례 처음 "서적 ➡" 을 격발할 때, 데이지의 통상 행동은 소모되지 않고, 조사자 카드로 얻은 추가 행동이 자동으로 소모됩니다.

추가 행동을 여러 개 얻은 조사자가 '여러 추가 행동의 조건에 부합하는 행동'을 할 때, 조사자는 어떤 기능으로 인해 얻은 추가 행동을 사용하는지 선언해야 합니다.

조사자가 일부 효과에 의해 행동을 잃을 때, 그 조사자는 자신이 가진 통상 행동부터 잃습니다. 통상 행동을 다 잃고 나서도 더 행동을 잃어야 할 때에만 추가 행동을 잃습니다.

예시: 데이지 워커가 어떤 효과에 의해 행동 2번을 잃습니다. 데이지 워커는 자기 차례에 통상 행동을 2번 적게 해야만 합니다. 데이지 워커는 자신의 "서적 ➡" 전용 액션을 잃겠다고 선택할 수 없습니다. 다만, 데이지 워커의 남은 통상 행동이 0번이거나 1번뿐이었다면 "서적 ➡" 전용 액션을 잃습니다.

## 자주 묻는 질문

여기에는 게임 전반에 걸친 자주 묻는 질문 및 답변 몇 가지가 수록돼 있습니다.

### 1) 단서가 없는 장소를 조사할 수 있나요? 가능하다면 어떤 일이 벌어지나요?

그렇습니다. 단서가 없는 장소라도 조사할 수 있습니다. 하지만 그곳에서 더는 발견할 단서가 없기에, 어떤 단서도 발견하지는 못합니다. 하지만 이렇게 단서가 없는 장소도 '빈집털이(★ 45)'나 '쓰레기 더미 뒤지기(★ 73)'와 같은 카드의 기능을 격발하는 데 유용합니다.

### 2) 로랜드 뱅크스가 ★ 토큰을 뽑았을 때, '은폐(★ 7)'에 있는 단서도 "당신이 위치한 장소"에 있는 것으로 간주하나요?

그렇지 않습니다. 일반적으로 카드(조사자/당신이 조종하는 자산/당신의 위협 영역에 있는 적)는

“나와 같은 장소에 있는” 것으로 간주합니다. 하지만 단서 토큰은 장소 카드 위에 직접 올려진 경우에만 “그 장소에 있는” 것으로 간주합니다(참조 안내서 5페이지의 “단서”를 확인하세요).

**3) ‘뒤통수치기(★ 51)’와 같이 전투 기능을 가진 이벤트를 플레이하면 틈새 공격을 유발하나요?**  
아닙니다. 굵은 글씨로 표시된 행동(전투, 회피, 조사)은 해당 유형의 행동을 하는 것으로 간주됩니다. 위 예시의 경우 뒤통수치기는 전투 행동으로 간주되므로 틈새 공격을 받지 않습니다(전투 행동은 틈새 공격을 유발하지 않기 때문입니다). 마찬가지로 ‘45구경 자동 권총(★ 16)’의 전투 기능과 같은 경우에도 틈새 공격을 유발하지 않습니다.

**4) 굵은 글씨로 된 행동 유형(전투, 회피, 조사)을 갖는 ➤ 기능을 사용하거나 이벤트를 플레이하는 경우, 기능을 사용하기 위해 행동 하나를 소비하고 또 표시된 행동을 개시하는 데 행동을 하나 더 소비해서 행동 둘을 소비하나요? 아니면 합쳐서 행동 하나만 소비하나요?**  
카드에 지정된 행동을 개시하기 위해서는 기능을 사용하는 데만 비용을 지불하면 됩니다. 추가로 행동을 소비하지 않습니다.

**5) ‘45구경 자동 권총’을 2개 조종하고 있을 때, ➤ 기능을 동시에 격발하여 +2 ♠을 얻고 +2 피해를 줄 수 있나요?**  
안 됩니다. 각 ➤ 기능은 독립적인 행동이므로 하나의 행동을 온전히 해결한 후에 다른 행동을 해결해야만 합니다.

**6) 한 번의 능력 테스트에서 ‘체력 단련(★ 17)’과 같은 ⚡ 기능을 여러 번 격발할 수 있나요?**  
그렇습니다. 기능에 “한정되어 있다”고 기술되어 있지 않은 이상, 비용을 지불할 수만 있다면야 원하는 만큼 해당 기능을 반복하여 사용할 수 있습니다.

**7) 미공개 장소에 카드/단서가 있을 경우, 해당 장소가 공개되면 원래 놓여있던 카드/단서는 어떻게 되나요?**  
미공개 장소에 놓인 단서/카드는 해당 장소가 공개되더라도 그대로 남습니다. 이는 단서일 경우 물리적으로 그 장소에 놓아두어야 하며, 적이나 자산은 그 장소에 있으며, 부착 가능한 카드는 그대로 부착해두어야 한다는 의미입니다. 단서가 올려져 있던 장소가 공개될 경우, 장소 카드의 공개 면에 적힌 만큼 단서 개수를 올려 놓고, 이전에 올려져 있던 단서를 단순히 추가하면 됩니다.

**8) 카드 효과에 피해/공포를 회복한다고 되어있지만 누가 회복하는지에 관한 지시가 없는 경우, 나 자신이 아닌 다른 조사자나 자산을 회복하는 데 사용할 수 있나요?**  
안 됩니다. “피해/공포를 X 회복합니다.”라는 구문은 “당신의 조사자가 피해/공포를 X 회복합니다.”의 줄임말입니다. 따라서 자기 조사자의 피해/공포만 회복할 수 있습니다. 다른 조사자나 자산을 회복시킬 수 있는 카드에는 다른 조사자나 자산을 회복시킬 수 있다고 명시되어 있습니다.

9) 다른 조사자의 능력 테스트에 능력 카드를 소모함으로써 얻는 효과/이득은 누구에게 적용되나요? 만약 제가 다른 조사자의 능력 테스트에 '제압(★ 91)'을 소모했다면 제가 카드 1장을 뽑나요? 아니면 능력 테스트를 수행하는 조사자가 카드 1장을 뽑나요?


일반적으로, 능력 카드를 소모한 플레이어가 해당 능력 카드의 효과를 얻습니다. 예시에서는 능력 테스트를 수행하는 조사자가 아니라 당신이 카드 1장을 뽑는 것이 옳습니다. 하지만 능력 카드가 능력 테스트의 결과 그 자체를 바꾼다거나 결과에 추가해주는 경우 테스트를 수행하는 조사자가 이익을 받습니다. 예를 들어, 다른 조사자의 능력 테스트에서 '추론(★ 39)'을 소모해줬다면, 당신이 아니라 능력 테스트를 수행한 조사자가 추가 단서를 발견합니다. 그 조사자의 능력 테스트 효과를 바꾸어주었기 때문입니다!

10) '길고양이(★ 76)'의 기능을 사용할 때, 내가 위치한 장소의 아무 적 하나를 선택할 수 있나요(심지어 그 적이 다른 조사자와 교전 상태더라도)?

그렇습니다. 일반적인 회피 행동을 수행할 때에는, 자신이 직접 교전 중인 적을 대상으로만 회피를 시도할 수 있습니다. 하지만 카드 효과('길고양이' 또는 '교활한 움직임(★ 78)'과 같이)의 경우 이 규칙을 바꿔줄 수 있습니다.

11) '쭈그러뜨리기(★ 60)'로 공격하고  문양이 공개되었을 때, 언제 1 공포를 받나요?

"3단계 혼돈 토큰을 공개합니다."에서 이러한 문양을 공개하는 즉시 공포 1을 받습니다(규칙 참조서 26페이지 "능력 테스트 순서"를 확인하세요). 해당 공포를 받음으로써 격발되는 반응이 있을 경우(애그니스 베이커의 조사자 기능과 같이), 그때 해당 기능을 격발하고, 그런 다음에 남은 공격을 해결해 나갑니다.

12) 테스트에 자동으로 실패하는 경우(예를 들어,  문양을 공개함), 내 능력값을 0으로 간주합니다. 그렇다면 난이도가 0인 테스트에서는 성공한 것인가요?

아닙니다. 어떻게 되었든 간에 '자동 실패'하면 해당 테스트에는 무조건 실패합니다. 능력값과 난이도에 상관없이 테스트에 실패한 것입니다.

13) 무작위 기본 약점 1장을 "보유 게임에서 찾습니다."라는 지시는 어떻게 해결하나요? 덱을 구성할 때 사용했던 기본 약점 목록을 그대로 사용하나요? 아니면 갖고 있는 보유 게임 중에서 약점을 모두 살펴보고 찾아오나요?

덱 구성, 시나리오 준비, 시나리오 결말, 시나리오 도중 등 언제든지 플레이어가 무작위 기본 약점을 찾으라는 지시를 받으면 플레이어들은 모두 동일한 약점 목록에서 찾아와야 합니다. 만약, 여러 플레이어가 보유 게임을 공유하여 덱을 구성하였다면, 기본 약점 목록은 공유하고 있는 제품(기본판, 확장 등) 각기 1개씩에서 모아온 기본 약점으로 구성됩니다. 만약, 각 조사자가 각자 게임을 보유하고 있다면, 이와 동일하게 자신의 제품에서 모아온 기본 약점으로 기본 약점 목록을 각자 구성합니다(서로의 카드가 섞이지 않도록 주의합니다).

예시: 성현이와 성균이는 성현이의 보유 게임으로 덱을 구성했습니다(성현이는 기본판 2개를

갖고 있습니다). 텍을 구성할 때, 둘은 각자 기본판 1개에 들어있는 약점 10장으로만 구성된 약점 목록에서 각자 무작위 기본 약점을 1장씩 가져와 텍에 추가합니다. 이로 인해 약점 목록에는 기본 약점 8장만이 남았습니다. 추후에 보유 게임에서 무작위 기본 약점을 찾아오라고 지시받은 경우, 남은 8장의 기본 약점 목록에서 가져와야 합니다.

[www.koreaboardgames.com](http://www.koreaboardgames.com)

[www.divedice.com](http://www.divedice.com)

<https://cafe.naver.com/arkhamfiles>